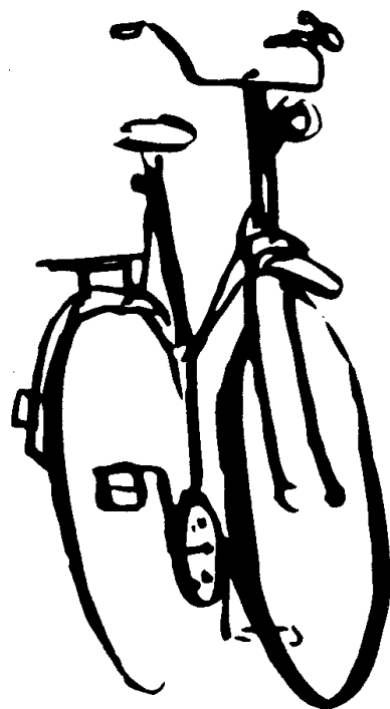


Verkenners & Gidsen



WEEST

PARAAT



INHOUDSTAFEL

| | |
|--|----|
| INHOUDSTAFEL | 3 |
| DE VERKENNERSWET | 4 |
| HET VERKENNERSGEBED | 5 |
| DE SCOUTSBELOFTE | 5 |
| SYMBOLEN, TRADITIE & STIJL | 6 |
| INRICHTING VAN DE SCOUTSBEWEGING | 11 |
| OPMERKZAAMHEID EN EXPLOIRATIE | 12 |
| OPZOEKEN VAN COORDINATEN..... | 16 |
| KNOPEN..... | 18 |
| BIJLEN | 22 |
| VARIA | 26 |

DE VERKENNERSWET

1. Een scout is fier en op zijn eer te vertrouwen.
2. Een scout is trouw aan God, Kerk, Koning & Vaderland.
3. Een scout heeft tot plicht zich nuttig te maken en te helpen waar hij kan.
4. Een scout is een vriend voor allen en een broeder voor ieder ander scout.
5. Een scout is hoffelijk.
6. Een scout leeft met open oog in Gods natuur.
7. Een scout kan zonder tegenspreken gehoorzamen.
8. Een scout zingt en glimlacht onder alle moeilijkheden.
9. Een scout is sober en spaarzaam.
10. Een scout is rein in woorden gedachten & daden.



HET VERKENNERSGEBED

Baden Powell,

Wij zijn blij hier samen te zijn.

Wij danken u dat we stilaan mogen ontdekken:

De schoonheid van de natuur, de spanning van de tocht, de fijne momenten rond het kampvuur.




Wij durven u vragen:

Help elk van ons meer vreugde te vinden in het spel en meer vriendschap te ervaren in het samenzijn.

DE SCOUTSBELOFTE

Ik beloof op mijn erewoord, met de hulp van

God en naar best vermogen:

-  mijn plichten te vervullen jegens God, Kerk & Land;
-  andere mensen te helpen waar ik kan en
-  de scoutswet te gehoorzamen.

SYMBOLEN, TRADITIE & STIJL

1. De insignes:

Rangsinsignes

schouderlintjes aan linker schouderlap

- 🦋 Groepsleider: wittelintjes aan rodering
- 🦋 Takleider: groene lintjes aan rode ring
- 🦋 Vaandrig: rode lintjes aan rode ring
- 🦋 Giver: patrouillekleuren aan groene ring

Giversinsignes

- 🦋 Groen giverbandje, wordt gedragen na het afleggen van de teervoeteisen en de belofte. rond linker schouderlap !!!
- 🦋 Takinsigne (badge blauw/witte fiets) op rechtermouw, ca. 5cm onder schoudernaad van het hemd !!!



Groepsinsigne

- 🦋 Groepsbandje met de vermelding:
 - Scouts & Gidsen Vlaanderen**
 - A.36.09.G RUISBROEK**
 - DON BOSCO RUISBROEK: groepsnaam
 - A.36.09.G: groepsnummer
 - A: provincie Antwerpen
 - 3: derde gouw: Opsinjaar
 - 6: zesde district: Ruppel
 - 09: negende groep
 - G: gemengde groep

vlak onder (tegen) de rechter schoudernaad van het hemd !!!

Jaarteken

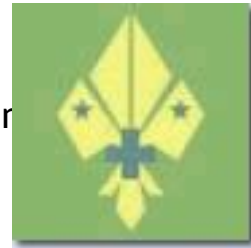
Jaarbadge met het jaarthema op, dit komt boven de rechterzak van het hemd !!!

Belofteteken

In het midden op de linkerzak van het hemd !!!

Spiespunt van Scouts

- De drie punten van de drie spies verwijzen naar de drie punten van de belofte. Je kan er ook de kompasnaald in herkennen die de juiste richting aanwijst.
- Het Sint - Joriskruis blinkt rood in het hart van de spiespunt. St. Joris, de heilige ridder die een gevaarlijke draak te lijf ging om een prinses te verlossen, is onze patroon.
- De twee sterren stellen de 10 punten (2 x 5 sterpunten) van de wet voor.

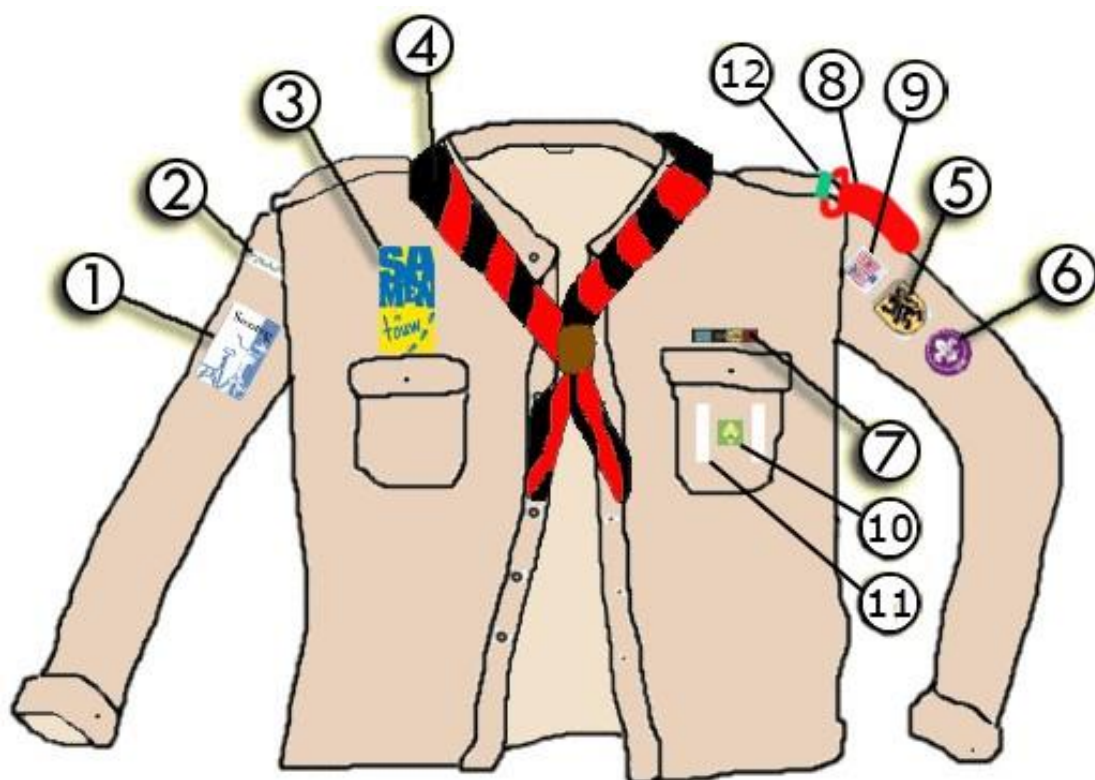


Klaverblad van Gidsen

- Het klaverblad is het teken van eerlijkheid.
- In de nerven van het klaverblad kan je de kompasnaald (wijst de juiste richting) en de twee sterren (10 punten van de wet) herkennen.
- Op de achtergrond bevindt zich het kruis, ten teken van Jezus Christus.



Giver Uniform



1. Takteken: Givers
2. Groepslintje: Don Bosco Scouts Ruisbroek
3. Jaarteken
4. Groepsdas (rode driehoek met zwarte rand) met dasring
5. Wapenschild Vlaanderen: Vlaamse Leeuw
6. Internationaal scoutsteken: paars voor givers, blauw voor gidsen
7. Teken België
8. Leiding- of patrouillelinten
9. Wapenschild provincie Antwerpen
10. Belofteteken
11. PL en HPL linten
12. Groen giverlintje

2. De groet

 Hoe:

Rechterhand:

- Op schouderhoogte
- Handpalm naar voor gekeerd
- Drie middelste vingers gestrekt, pink onder duim gebogen.



Wanneer men een hoofddeksel draagt (verkennershoed of barret), brengt men de gestrekte vingers tegen de rand ervan.

Bij het dragen van een patrouillestok, drukt men de stok met de rechterarm tegen zich aan en houdt men de linkerarm voor de borst zodat de linkerhand (in groet) de stok raakt ter hoogte van de rechterelleboog.

Scouts geven elkaar de linkerhand, met de pink tussen de ringvinger en de pink van andermans hand. Ondertussen wordt er met de rechterhand de groet gebracht.

 Betekenis van de groet:

- De drie vingers wijzen op de drie punten van de belofte.
- De gebogen pink betekent vrijwillige gehoorzaamheid



3. Houding & gedrag tijdens formatie

- 🐛 Tijdens de formatie wordt het uniform **IN PERFECTE STAAT** gedragen, d.w.z.:
 - Uniformbroek/ -rok met verbondsriem
 - Uniformhemd **IN** de broek/rok, met alle nodige insignes, met opgerolde mouwen!
 - Grijs of groen kousen!
 - Groepsdas met dasring!
- 🐛 Het spreekt voor zich dat de Giver tijdens de formatie zwijgt en luistert als hij/zij niet aan het woord is.
- 🐛 De Giver staat recht en stil, met de handen **NIET** in de zakken!




INRICHTING VAN DE SCOUTSBEWEGING

Scouting in België

In België bestaan er een aantal scoutsfederaties van verschillende talen en godsdienstige en filosofische overtuigingen. Zij zijn ondergebracht onder een overkoepelend orgaan, het GSB (Gidsen- en Scoutsbeweging in België).

Volgende federaties zijn aangesloten:

 **FOS** (Federatie voor Open Scoutisme)

Een nederlandstalige pluralistische organisatie voor scouts en gidsen.

 **FSC** (Federation des Scots Catholiques)

Een Franstalige, Katholieke scoutsorganisatie voor jongens en meisjes.

 **GCB** (Guides Catholiques de Belgique)


Een Franstalige, Katholieke gidsenorganisatie voor meisjes tot 17 jaar en voor jongens vanaf 17 jaar.

 **Scouts & Gidsen Vlaanderen** (vroeger VVKSM: Vlaams Verbond van Katholieke Scouts en Meisjesgidsen)


Een nederlandstalige katholieke organisatie voor gidsen en scouts, plaatselijk al dan niet gemengd.


Structuur Scouts & Gidsen Vlaanderen

 Aan het hoofd staat het **NATIONAAL VERBOND**

 **13 gouwen** vormen samen het Verbond

 Elke gouw telt 4 of 5 **districten**

 Per district zijn er ongeveer **10 groepen**

 Elke groep is onderverdeeld in takken, met per groep een groepsleiding aan het hoofd, en per take een takleider(ster) aan het hoofd.

- Kapoenen
- Kabouters/welpen
- Jong -Givers (JV's - Jong Verkenners/-Gidsen)
- Givers (VK's - Verkenners/Gidsen)
- Jins (VT's - Voortrekkers)

OPMERKZAAMHEID EN EXPLOIRATIE

Kompaslopen

Plaats het kompas op de kaart op een dusdanige wijze dat de lange kant ervan over de as ligt van positie (1) naar bestemming (2). Let er hierbij op dat de pijlen op het kompas van positie naar bestemming wijzen en niet andersom.

Druk nu het kompas stevig op de kaart, terwijl je de ring ronddraait. Deze draai je net zolang totdat de noord-zuid as van de ring evenwijdig loopt met de noord-zuid as van de kaart. Ook hier geldt dat de N of 0 graden die naar het noorden wijst op de ring, tevens naar het noorden op de kaart moet wijzen.



Neem nu het kompas in de hand en houdt het op oog-hoogte. Hierbij moet het kompas horizontaal worden gehouden en moeten de pijlen op de plaat recht vooruit wijzen. Draai nu met je lichaam rond totdat de pijl van de ring in dezelfde richting wijst als de naald van het kompas. Het (vaak) rode uiteinde van de naald moet nu in dezelfde richting wijzen als de N of 0 graden op de ring. De pijlen op de plaat wijzen nu in de richting waar je naartoe moet lopen.

Zoek nu in de verte een object waar de pijlen naartoe wijzen en loop er naartoe. Ben je er aangekomen herhaal dan de voorgaande stappen opnieuw en bepaal opnieuw je richting.

Het bepalen van je positie:

Niets is zo vervelend als niet te weten waar je je precies bevindt op de kaart. Mocht dat echter toch het geval zijn, dan kun je met behulp van je kompas en enkele herkenningspunten in de omgeving uitrekenen waar je ongeveer bent. Je zult nooit echt precies uit kunnen rekenen waar je bent, maar afhankelijk van de schaal van je kaart toch met een nauwkeurigheid van enkele tientallen meters kunnen aantekenen op de kaart waar je staat. Voor het uitrekenen van je eigen positie kunnen we gebruik maken van 2 verschillende methoden:

- kruismeting (het snijpunt van twee verschillende lijnen)
- driehoeksmeting (de snijpunten van drie lijnen vormen een klein driehoekje)

Kruismeting

Kruismeting is de makkelijkste van de twee, simpelweg omdat het minder werk en tijd kost. Daarmee is deze methode vaak ook iets minder nauwkeurig als de driehoeksmeting. Voor een kruismeting zoek je twee herkenbare (en op de kaart bekende!) objecten in de omgeving die dusdanig uit elkaar liggen dat de hoek tussen hen tussen de 45° en de 135° is. Bij een hoek die kleiner of groter is wordt de methode namelijk minder nauwkeurig.

Bepaal nu eerst de richtingshoek naar het eerste object. Dit doe je door het kompas op het object te richten en vervolgens de kompasroos dusdanig rond te draaien totdat het noorden van de roos precies gelijk staat met het noorden dat je kompasnaald aanwijst.

Leg vervolgens het kompas op de kaart en draai het kompas net zolang rond totdat de lijnen van de kompasroos parallel lopen met de lijnen naar het (magnetische) noorden van de kaart. Nu zorg je ervoor dat je kompashuis of de kompasplaat tegen het object dat je zojuist hebt gepeild ligt zodat je een rechte lijn kunt trekken vanaf dat object tot de richting waar je, je bevindt.



Nu doe je hetzelfde met het andere object: peilen en hoek meten, hoek overbrengen naar de kaart en vervolgens een lijn trekken. Je zult zien dat de twee lijnen elkaar ergens snijden: dit is de plek waar jij je ongeveer bevindt.

Driehoeksmeting

Bij een driehoeksmeting doe je precies hetzelfde als bij de kruismeting, alleen maak je nu gebruik van drie objecten en dus drie lijnen. Daar waar de lijnen elkaar snijden ontstaat vaak een heel klein driehoekje, vandaar de naam driehoeksmeting. Jij bevindt je in het midden van dat driehoekje.

Declinatie

Zoals je weet wijst de naald van het kompas altijd naar het noorden. Wat je wellicht nog niet wist is dat dit niet het echte noorden is. In de realiteit zijn er namelijk drie verschillende 'noorden':

Geografische noorden

Dit is het echte noorden zoals dat altijd is weergegeven op een wereldbol, namelijk het topje van de aardbol. Deze plek is een vaste plek en is ooit vastgesteld met behulp van complexe berekeningen. Nu zou je de geografische noordpool makkelijker kunnen vinden middels een GPS. Op een kaart wordt het geografische noorden meestal met een ster (*) aangegeven.

Magnetische noorden

Dit is het noorden waar je kompasnaald altijd naartoe wijst. Het is een plek ergens ten noorden van Canada waar er een dusdanig magnetisch krachtenveld bestaat dat het als het ware door de kompasnaald altijd wordt gevonden. In realiteit is het zo dat de kompasnaald met een bepaalde stroming van magnetische krachten meewijst en deze wijzen altijd in de richting van die plek: het magnetische noorden. Probleem van dit magnetisch noorden is dat het niet altijd op dezelfde plek is. Doordat de magnetische krachten velden altijd in beweging zijn, verplaatst het magnetisch noorden zich altijd een beetje. Vandaar dat je kompas dus altijd in een andere richting wijst (dit verschil is niet met het blote oog te zien omdat de verandering per jaar vaak slechts minder dan 1 graad bedraagt). Op kaarten wordt het magnetische noorden meestal met een (halve) pijlpunt aangegeven.

Kaart noorden

Ook dit is een veranderend noorden, namelijk datgeen dat de kaartenmaker als noorden heeft gekozen. Vaak valt dit samen met het geografische noorden, maar om technische redenen zijn er ook veel cartografen die ervoor kiezen om zelf een zogenaamd kaartnoorden in te stellen. Het verschil tussen het geografische noorden (dus dat van de aardbol) en het magnetische noorden (dat wat het kompas aanwijst) noemen we declinatie. En omdat de verschillende magnetische krachten velden op de aardbol steeds in beweging zijn verandert dus ook de declinatie elk jaar een beetje.

Spoortekens

| | | | |
|---------------------------|---------------------------|--------------------|-------------|
| | | | |
| Begin spoor | Volg spoor | Niet volgen | Einde spoor |
| | | | |
| Opdracht 5m | Opdracht 2m ver & 3m hoog | Opdracht 10 passen | Wacht 10m |
| | | | |
| Drinkbaar water | Ondrinkbaar water | Vriend | Vijand |
| | | | |
| Splitsen in groep van 3&4 | Kampplaats | | |

OPZOEKEN VAN COORDINATEN

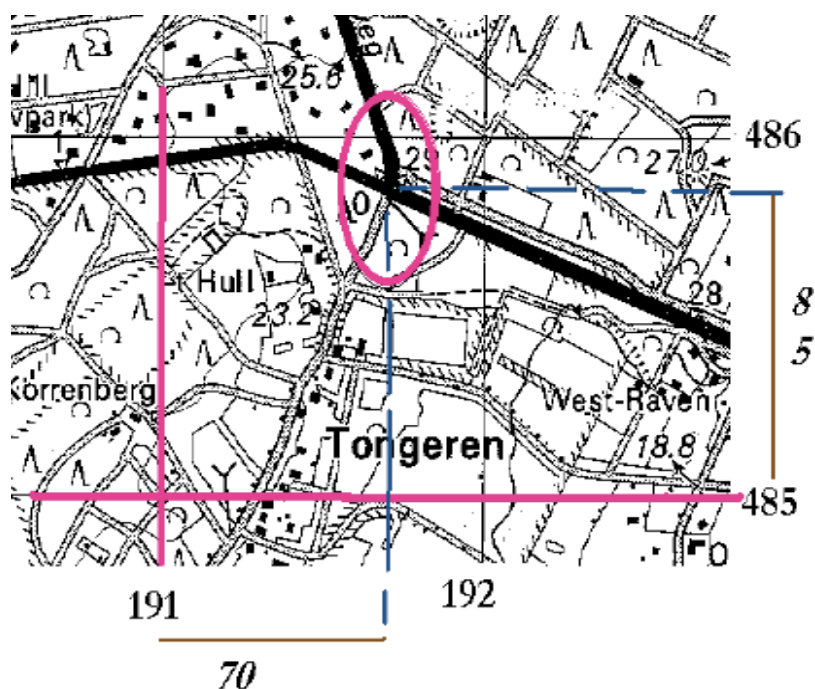
De schaal

Een kaart is een verkleining van de werkelijkheid. De schaal geeft aan hoe veel verkleind de werkelijkheid is. Een schaal van 1:50,000 (één op vijftigduizend) wil zeggen dat 1 cm. op de kaart in werkelijkheid 50,000 cm. is, of te wel 500 meter. Als je van de schaal 2 nullen wegstreept krijg je het aantal meters, streep je er 5 weg, dan krijg je het aantal kilometers.

Coördinaten

Op de kaart zijn horizontale en verticale lijnen getrokken. Die lijnen liggen in werkelijkheid 1 km. uit elkaar, je krijgt dus vierkanten van 1 km. bij 1 km. Het maakt niet uit welke schaal kaart je hebt (het type kaart kan wel uitmaken, maar daarover komt ooit nog wel eens wat meer). Als je nu een punt aan wilt geven, bijvoorbeeld de rotonde bij Tongeren, dan doe je als volgt (zie onderstaande figuur):

1. Zoek het punt op (midden in het roze ovale cirkeltje).
2. Schrijf de getallen van het snijpunt links onder op. Net als in de wiskunde doen wij ook gewoon eerste de x-en en dan pas de y-eren. Hier wordt dat dus 191 485. Dit is alleen nog véél te vaag. We willen het punt tot op een tiental meters nauwkeurig en niet op een kilometer nauwkeurig. We gaan dus kijken hoeveel we nog naar rechts moeten vanaf lijn 191. Met een kaarthoekmeter (**wel de goede schaal gebruiken!!!**) blijkt dat we 70 naar rechts moeten, dit wil zeggen dat we in het echt 700 meter vanaf lijn 191 moeten. Nu moeten we nog kijken hoeveel we naar boven moeten. Met een beetje passen en meten komt 85 uit de bus vallen.



Dit is dus 850 meter in het echt vanaf lijn 485. Het coördinaat wordt nu dus 19170 48585. Soms kom je wel eens 19170 48585 tegen, of 1917048585. Als het gebied bekend is, bijvoorbeeld 27-West, dan laten zes soms de eerste cijfers van de kilometersweg: 91708585. Dit zijn natuurlijk allemaal leuke geintjes voor een patrouille/ rondewedstrijd.

Schaalgebruik:

Afstand op de kaart: Werkelijke afstand:

1/50000

1mm op kaart = 50 m

2 cm op kaart = 1 km

1/25000

1 mm op kaart = 25 m

4 cm op kaart = 1 km

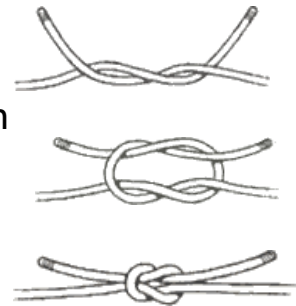
KNOPEN

De eigenschappen van een stevige knoop:

1. eenvoudig en vlug kunnen gelegd worden.
2. standhouden al trekken er tien olifanten aan.
3. kunnen losmaken zonder behulp van een bijl of mes.

De platte knoop

Deze steek wordt gebruikt om twee einden touw van GELIJKE DIKTE aan elkaar te knopen. Als er veel kracht op deze knoop komt, kan beter gekozen worden voor een schootsteek: de platte knoop is zeer moeilijk los te maken, als er grote kracht op gekomen is. Leg het linker eind over het rechter eind en haal 'm er onderdoor naar je toe: links over rechts. Leg dan 't uiteinde dat je rechts vasthoudt over het uiteinde in je linkerhand en haal 'm er onderdoor: rechts over links. Er ontstaan dan 2 lussen, die in elkaargeschoven zitten. Trek de uiteinden samen met de touwen tegelijkertijdig aan.



De mastworp

Met de mastworp wordt een touw aan een rondhout (zoals een pionierpaal of railing of zelfs een dik touw) vastgemaakt. Het kan dienen als begin van een sjorring of om een boot met een dun touw aan een dikke sleeplijn vast te maken. Draai het uiteinde om het rondhout heen. Leg het uiteinde kruislings over zichzelf. Haal het uiteinde nogmaals om het rondhout heen. Steek het uiteinde vervolgens onder zichzelf door. Trek beide uiteinden aan.



De touwbezetting

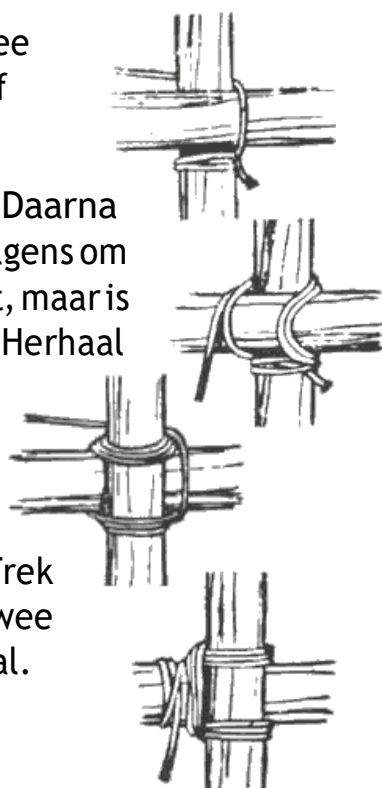
Een scout is spaarzaam! Hij zorgt ervoor dat zijn touw langbruikbaar blijft. Daarom moeten dikke touwen bezet worden anders rafelen ze uit. Gebruik daarvoor een touwbezetting.



De kruissjorring

De kruissjorring is voor een vaste verbinding van twee elkaar kruisende palen. Deze palen kunnen haaks of enigszins scheef ten opzichte van elkaar staan.

Je begint met een mastworp op de dragende paal. Daarna haal je het uiteinde om de steunende paal en vervolgens om de dragende paal heen. Het touw kruist zichzelf niet, maar is netjes horizontaal of verticaal om de paal geslagen. Herhaal dit 3x. Daarbij komen de slagen bij de steunende paal aan de buitenkant. Bij de dragende paal komen de slagen aan de binnenkant. Haal dan het touw tussen de palen door. Zo worden de slagen stevig aangetrokken. Doe dit 3x. Dit heet: woelen. Trek bij elke woeling het touw goed aan. Leg ten slotte twee halve steken of een mastworp om de steunende paal.



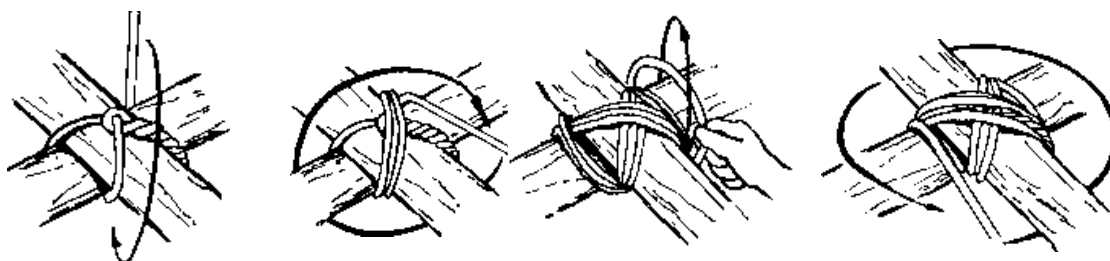
De timmermanssteek

Met de timmersteek wordt een touw aan een rondhout vastgemaakt.



Het kan b.v. dienen als begin van een sjorring of om een rondhout op te hijsen (in dit geval met muilslag). De timmersteek is makkelijker los te krijgen dan de mastworp. Draai het uiteinde om het rondhout heen. Ga om het touw heen weer terug. Draai het uiteinde vervolgens 3 of 4 keer om zichzelf heen terug. Er ontstaat zo een soort strop, die aangetrokken kan worden.

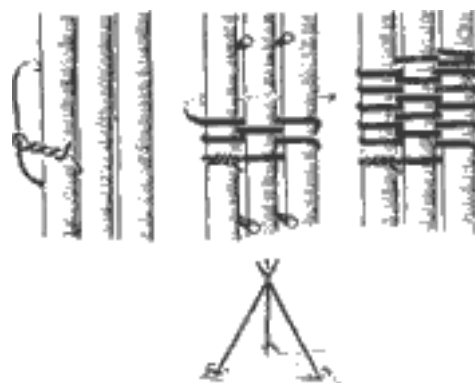
De diagonaalsjorring



De diagonaalsjorring kun je gebruiken om twee palen, die elkaar kruisen, tegen elkaar te trekken en te verbinden. Begin met een timmersteek om beide palen heen. Trek deze steek aan tot de palen elkaar raken. Haal dan 't touw 3x om beide palen heen. Leg dan enkele woelingen tussen de palen door. Leg ten slotte twee halve steken of een mastworp om één van beide palen.

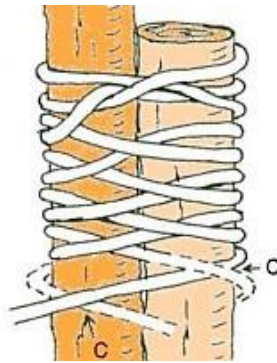
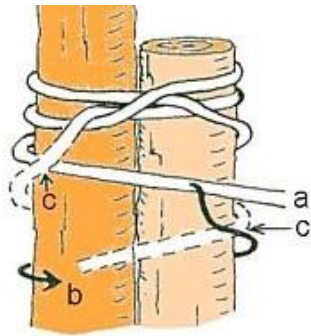
De driepikkel

Met de achtvormige sjorring kun je 3 of 4 palen verbinden. Deze palen vormen met elkaar een 3- of 4-poot. Leg de palen met de onderkanten op gelijke hoogte. Maak een mastworp met voorslag of timmersteek op één van de palen. Haal dan het touw vervolgens afwisselend over en onder de palen door. Doe dit 4 tot 5 keer. Leg dan ongeveer 3x een woeling tussen de palen in: eerst tussen paal 1 en 2, dan tussen paal 2 en 3. Eindig met twee halve steken om de 3e (of 4e) paal.



De steigersjorring

De steigersjorring is een typesjorring die bij het pionieren wordt gebruikt om twee balken die in elkaars verlengde liggen met elkaar te verbinden door er een derde balk als spalk aan vast te maken. Dat betekent dat bij deze sjorring de constructie gedragen wordt door de balken en niet door het sjortouw. Het touw houdt de balken enkel bij



elkaar. Voor deze sjorring moet je dus geen overdreven dik touw gebruiken én als je de sjorring horizontaal wil gebruiken, moet de spalk aan de onderzijde liggen.

Begin met een mastworp in het midden van de lijn, om beide palen. Maak met één van de einden (a) een slag om de beide palen, daarna met het andere eind (b) over de eerstgelegde slag en wel zo dat je hiermee de vorige slag afklemmt (op c). Hierna elke volgende slag als met (b) behandelen, om beurten met ieder eind. Er worden 6 tot 8 slagen gelegd. Eindig met een platte knoop tussen de beide einden, aan de zijkant van de paal.

De paalsteek

Met deze knoop wordt een lus in het einde van een touw gelegd, die ook weer makkelijk los te maken is. Maak een lus in het touw. Maak met het lange einde een oogje in 't touw. Haal het uiteinde door het oogje. Draai dan het uiteinde onder 't touw aan de binnenzijde door. Steek het uiteinde weer door het oogje. Trek dan beide kanten goed aan.



Goede sjorringen

Kan je bekomen door:

1. stevig je windingen en woelingen aan te trekken
2. ze mooi naast elkaar te leggen
3. eindjes weg te werken met halve slagen
4. de balken onbewegelijk te houden

Opmerking: Bij nat weer SPANNEN koorden AAN bij zon KOMEN koorden LOS.

BIJLEN

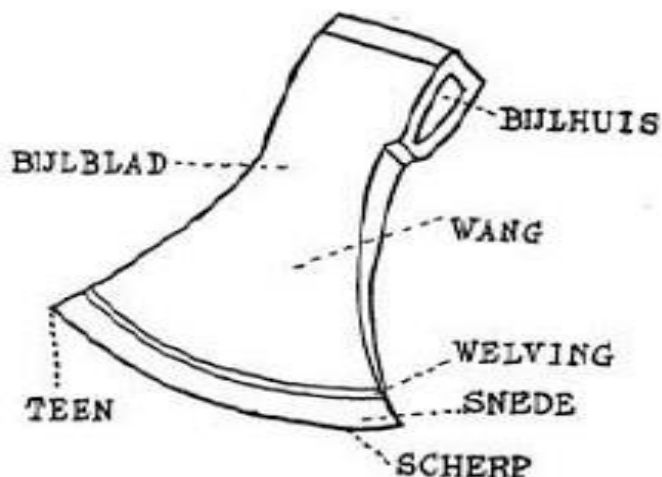
Bij het werken met een bijl komen een aantal zaken kijken, waarbij vooral gelet moet worden op VEILIGHEID! Om ervoor te zorgen dat er veilig met een bijl wordt omgegaan zijn een aantal zaken belangrijk om te weten en in de gaten te houden.

Bijlen, benamingen

Het is belangrijk om de benamingen aan een bijl te kennen, onder meer om aan te kunnen geven over welk deel je het hebt als er bijvoorbeeld iets niet klopt aan de bijl. Onderstaande tekening is aangegeven welke benamingen belangrijk zijn aan een bijlkop.









Bij de benamingen vallen een paar opmerkingen te maken :

- 🐝 Het scherp 'snijdt' als het ware door het hout en is dus een van de belangrijkste delen van een bijlkop.
- 🐝 De welving zorgt ervoor dat spaanders losgewrikt en afgevoerd worden. De vorm is dan ook belangrijk.
- 🐝 Het blad moet recht en zonder barsten of scheuren zijn. Is dat wel het geval dan loop je de kans dat de bijl breekt tijdens gebruik!






Bijlen, voor gebruik

Voordat een bijl gebruikt kan worden is het raadzaam naar de volgende zaken te kijken :





-  Vertoond de kop geen scheuren of breuken?
-  Zit de steel vast in de kop?
-  Zit de spie nog op zijn plaats?
-  Zitten er geen scheuren, barsten en splinters in de steel?
-  Is de steel niet kromgetrokken naar een zijkant?
-  Is de bijl nog scherp?
-  Is het scherp recht en heel?
-  Zit er geen roest op de bijl?

In het bijlhuis wordt natuurlijk de steel geplaatst. Deze wordt daar vast ingeklemd door er een spie in te slaan. Deze spie maakt het hout dikker in het bijlhuis waardoor die vast gaat zitten. De spie kan in meerdere vormen voorkomen :

-  als een plaatje dat naar de bovenkant toe steeds dikker wordt
-  als een busje dat naar de bovenkant steeds dikker wordt
-  als een aantal 'spijkers' die naar boven toe steeds dikker worden.

Als op alle vragen ja geantwoord kan worden, kan de bijl gebruikt worden.

Voordat je nu gaat hakken, vraag je dan ook af :

-  Kan ik het hier veilig doen? Bekijk daarvoor de omgeving. Kun je niet blijven haken achter iets met de bijl, of ergens tegenaan stoten?
-  Gebruik ik een degelijk hakblok? Je zult ALTIJD een hakblok nodig hebben, maar deze kunnen verschillende vormen en maten hebben. Belangrijk daarbij is dat het stabiel ligt en dat het stuk hout dat je gaat hakken ook stabiel op het hakblok ligt.
-  Kan ik geen schade aan anderen toebrengen? Hou de personen om je heen in de gaten!!!! Hou iedereen op zijn minst zover op afstand dat je als je uitschiet niemand kunt raken. Dat doe je eenvoudig door te meten met een uitgestrekte arm terwijl je de bijl ook van je af houdt. Raak je dan niemand, dan is het ok. Recht voor en achter je staat liefst niemand!
-  Heb ik de juiste bijl voor het werk? Misschien dat je een blok hout wilt doorhakken dat eigenlijk te dik of te dun is voor het type bijl dat je in je handen hebt. Haal in dat geval een andere.

- 🐝 Sta/zit ik stabiel? Zorg ervoor dat je tijdens het hakken zelf niet om kan tuimelen o.i.d.! Daardoor verlies je de controle over de bijl en dat kan nare gevolgen hebben! Als je met al deze zaken rekening hebt gehouden, kun je beginnen met het hakken.

Bijlen, tijdens gebruik

Terwijl je aan het hakken bent, is het nodig alle zaken nog steeds in de gaten te houden die je hebt gecontroleerd voordat je begon. Het kan voorkomen dat de situatie veranderd doordat bijvoorbeeld de steel toch ineens scheuren gaat vertonen, de kop los gaat zitten of dat er iemand aan komt lopen.

Het hakken zelf gebeurt altijd met regelmatige slagen, en steeds wisselend van links naar rechts. Daarmee wordt bedoeld dat je eenmaal schuin naar links in het hout slaat, en vervolgens eenmaal schuin naar rechts. Daardoor ontstaat een 'wig' of 'v' vorm in het hout waaruit spaanders gemakkelijk afgevoerd kunnen worden. Als je het hout half door hebt geslagen, draai het dan half om en begin aan de andere kant op dezelfde manier totdat je het hout hebt doorgehakt. Als je merkt dat je moe wordt, neem dan op tijd pauze en probeer niet nog effe snel dat kleine stukkie door te slaan. Een vermoeid iemand heeft een bijl niet altijd even goed onder controle, waardoor ongelukken kunnen gebeuren!

Bijlen, na gebruik

Als je klaar bent met het hakken, wordt een bijl niet zomaar ergens neergelegd!! Als je een bijl op de grond legt, dikke kans dat deze dan in contact komt met vocht en daardoor kan gaan roesten. Voordat je een bijl opruimd is het verstandig om alle punten nog eens na te lopen die de bijl aangaan, die je gecontroleerd hebt voor je de bijl ging gebruiken. Mocht er ergens iets kapot zijn, repareer dat, of laat het repareren! Leg het niet eenvoudigweg terug in de hoop dat iemand anders 't wel doet!

De enige plekken waar een bijl opgeruimd kan worden zijn :

- 🐝 In het hakblok slaan. Zorg er dan voor dat de bijl er diep genoeg in zit zodat die niet even later er alsnog uit valt. Daarbij is het oppassen met de steel! Zorg ervoor dat niemand er tegenaan kan lopen of er over kan struikelen. Het doet enkels, knieën en de bijl zelf geen goed.
- 🐝 In een foudraal. Voor bijlen zijn speciale foudralen gemaakt. Deze

kunnengemaakt zijn van verschillende materialen als leer en plastic. Leg de bijl nadat je het in het foudraal hebt gestoken weg in een kist of op een daarvoor bedoelde plek en laat het niet rondslingeren.



VARIA

Avondlied

O Heer, d' avond is neer gekomen,
De zonnezonk, het duister klom.
De winden doorruisen de bomen,
en verre sterren staan alom...
Wij knielen neer om U te zingen,
In 't slapend woud ons avondlied.
Wij danken U voor wat we ontvingen,
wij vragen, Heer verlaat ons niet!

Knielen, knielen, knielen wij neder,
door de stilte weerklinkt onze bête...
Luist'rend fluist'rend kruinen mee,
en sterren staren teder...
Geef ons Heer zegen en rust en vrêe!

Beloftelied

Wij hebben U, o Jezus, plechtig beloofd,
U altijd te erkennen, als opperhoofd.

Geef dat w'U minnen zouden,
Steeds meer en meer,
Help ons belofte houden,
Jezus onze heer.

Wij hebben het gezworen, dat Gij het steeds zoudt,
Ons hoofd en leider wezen, als opperscout.

Wij zullen gans ons leven, lijk Gij het gebod,
U volgen en u dienen, tot aan onz' dood.



© Teervoeteisen jaargang 2008-2009

Don Bosco Scouts Ruisbroek
- Givers -